

ScienceWord 6.5

Création de tests d'évaluation exécutables sur l'ordinateur

Emails: 2144669753@qq.com; ecomlan@yahoo.com;
ecomlan@scienceoffice.com

Sites Web: www.scienceoffice.com ; www.novoatest.com

Contenu du document

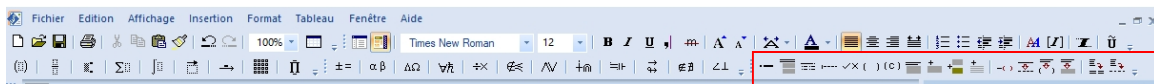
I - Tests d'évaluation.....	2
II - Création d'un test d'évaluation avec ScienceWord.....	2
III. Sections d'un test.....	3
1) Création d'une section Titre.....	3
2) Création d'une section « Groupe majeur de questions »	3
3) Insertion d'une section continue.....	3
IV. Création des questions.....	3
1) Création d'une question à choix multiple (simple ou double ligne)	3
2) Création d'une question de bon sens.....	5
3) Création d'une question avec du blanc à remplir.....	5
4) Création d'une question cloze.....	6
5) Création d'une question composition.....	6
a) La case hybride d'une case à réponse.....	6
b) Contenu des cases à réponse.....	6
6) La nouvelle case à réponse.....	7
7) Boîte de dialogue des propriétés d'un test.....	7
V - La numérotation des questions.....	8
VI - Subir un test et soumettre le résultat avec l'application Skill.....	8

I - Tests d'évaluation

Le concept est basé sur l'utilisation de **ScienceWord** pour créer le test d'évaluation et l'utilisation de l'application **Skill** pour exécuter le test. Il s'agit de la technologie d'évaluation la plus avancée sur ordinateur.

II - Création d'un test d'évaluation avec ScienceWord

La position de la barre d'outils de création de tests est ci-dessous indiquée.

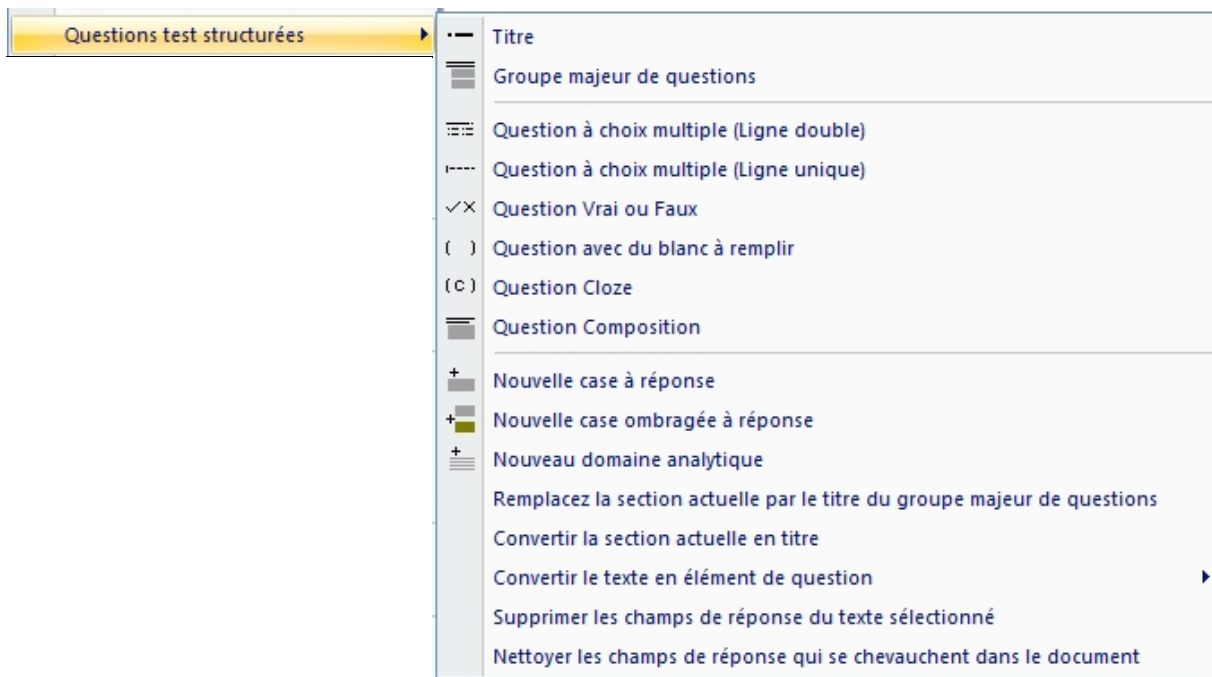


Barre des outils de création de tests

De gauche à droite on distingue les boutons suivants:


1. Titre;
2. Groupe majeur de questions;
3. Question à choix multiple (en double ligne) ;
4. Question à choix multiple (simple ligne) ;
5. Question vrai ou faux;
6. Question avec du blanc à remplir;
7. Question Cloze;
8. Question composition;
9. Nouvelle case à réponse;
10. Nouvelle case ombragée à réponse;
11. Nouveau domaine analytique;
12. Convertir en champ de réponse de question à choix multiple;
13. Convertir en élément de question à choix multiple;
14. Convertir en question avec du blanc à remplir;
15. Convertir en question composition;
16. Convertir en sélection 2-colonnes;
17. Convertir en sélection 2-colonnes.

En cliquant dans le menu Insertion sur "Questions test structurées", on accède à la liste complémentaire suivante des outils de création de tests d'évaluation:



III. Sections d'un test

1) Création d'une section Titre


Pour créer une section « Titre », on clique dans la barre des outils de création de test sur l'icône .

Un titre est la plus grande section d'un test qui peut être subdivisée en sous-sections de groupes majeurs de questions (voir ci-dessous en 2)) ou tout simplement des sections ordinaires faites de tous types de questions.

Dans la section d'un « titre », on peut aussi donner toutes sortes d'informations sur les questions.

Lorsqu'un test contenant des sections « Titre » est soumis par l'application **Skill**, le résultat est affiché par « Titre » .

2) Création d'une section « Groupe majeur de questions »

Pour créer une section groupe majeur de questions, on clique dans la barre des outils de création de test sur l'icône .

L'utilisation de « Groupe majeur de questions » s'avère très utile lorsqu'un test doit être divisé en sections, thèmes ou toute autre type de différenciation. Les sections « Groupe majeur de questions » sont faites d'une combinaison quelconque des autres questions. L'utilisateur peut vérifier ci-dessous comment créer des questions à choix multiple, une question de jugement, etc.

Pour créer une section « Groupe majeur de questions », cliquez dans le menu "Insertion" sur Groupe majeur de questions.

Lorsqu'un test contenant des sections « Groupe majeur de questions » est soumis par l'application **Skill**, le résultat est affiché par « Groupe majeur de questions » .

3) Insertion d'une section continue


En général, tout type de question principale est automatiquement créé dans une section continue.

Pour transformer un texte en question test, il faut créer une section continue qui contient ce texte; dans ce cas, il suffit de placer le curseur au début du texte, puis d'utiliser la touche de raccourci du saut de section continue qui est "Ctrl+Shift+Enter".

Il est aussi d'usage d'utiliser une section continue pour créer une différenciation des questions annexes d'une question test (voir en 6) Nouvelle case à réponse).

IV. Création des questions

1) Création d'une question à choix multiple (simple ou double ligne)

Clique dans la barre outils de création de test sur l'icône  "Question à choix multiple (double ligne) ". Alors une section (de type continu) est créée avec une modification automatique de la largeur de la page; le numéro de la question ainsi que les choix sont affichés comme suit:

1. [Réponse] +

A. B. +

C. D. +

- Le nombre "1." est le numéro de la première question (ou exercice) . Donc la question doit être saisie en "1."
- Les choix sont A, B, C et D. Le contenu de la case de chaque choix doit être édité.
- La réponse doit être définie par l'une des lettres A, B, C et D. Par exemple si la bonne réponse est B, alors il faudra juste remplacer **Réponse** par la lettre B.

Réaliser l'exemple suivant:

Section Break(Continuous)

1. On considère les ensembles $H = \{ 1,2,3,4,5,6,9 \}$ et $G = \{ 2,4,6,7,8 \}$. +

On définit $H - G$ comme suit: $H - G = \{ x \mid x \in H \text{ et } x \notin G \}$. Alors, $H - G =$ [B]

A. { 1,2 } B. { 1,3,5,9 } +

C. { 1,3,5 } D. { 7,8 } +

Pour définir la valeur de la réponse, clique dans la case de la réponse (B) , puis fais un clic droit. Dans le menu contextuel qui s'ouvre, clique sur "**Propriétés du test**". Ecris 5 dans le champ de **valeur**.

Enregistre le document comme "Test No1".

Ouvre l'application **Skill** puis ouvre à partir de **Skill**, le fichier "Test No1"

Remarque que la case de réponse est vide.

Pour faire un choix, avance la souris vers l'élément de choix, puis clique au moment où le pointeur de la souris prend la forme d'une main. Par exemple, clique sur B. { 1,3,5,9 }

puis remarque que B apparaît automatiquement dans la case de réponse.

Enfin clique sur le bouton " Soumettre" pour voir le résultat du test d'évaluation.

Remarque:

- ✧ Dans le cas où vous auriez besoin d'un nombre restreint de choix tel que 3 ou 2, alors il suffirait juste de supprimer les choix inutiles.
- ✧ Dans le cas où vous auriez besoin d'un plus grand nombre de choix tel que 5 ou 6, etc, alors il suffirait de copier un choix, puis de coller autant de fois que cela est nécessaire. Une autre méthode consiste à éditer les lettres à attribuer aux choix complémentaires, puis on les sélectionne toutes et enfin on clique sur l'outil " Convertir en élément de question à choix multiple".
- ✧ Pour créer une question à choix multiple sur une ligne, il suffit de cliquer dans la barre d'outils de tests sur l'outil " Question à choix multiple (simple ligne) "

- ✧ Dans le cas d'une question à choix multiple, l'utilisateur pourra constater que l'espacement entre les choix est le résultat d'une tabulation modifiable.
- ✧ Pour créer une question à choix multiple sur plusieurs lignes (plus de deux lignes), il suffit d'éditer sur chaque ligne la lettre à attribuer aux choix, puis les sélectionner et cliquer sur l'outil "Convertir en élément de question à choix multiple". Ceci doit se faire dans une section continue.

2) Création d'une question de bon sens

Clique dans la barre d'outils des tests sur "Question vrai ou faux". Alors une section (de type continu) est automatiquement créée avec l'affichage du numéro "2" de la question et les deux choix possible, c'est-à-dire Vrai ou Faux:

Section Break(Continuous)
2. (Vrai Faux)

Ici, le numéro de la question (ou exercice) est 2 et les choix sont **T** et **F** (signifiant **True** et **False**, la traduction en anglais de **Vrai** et **Faux**). Pour définir la réponse correcte, il faudra donc remplacer "Vrai Faux" par **T** ou par **F**. Pour modifier le choix établi, presse la touche Ctrl et clique avec la souris sur case à réponse. Mais on peut toujours saisir la lettre **T** ou la lettre **F** pour effectuer une telle modification. Il convient aussi de remarquer qu'on peut aussi considérer **A (vrai)** et **B (Faux)** au lieu de **T** et **F**.

Pour définir les attributs du test, faites un clic droit dans la case à réponse, puis clique dans menu contextuel sur "**Propriétés du test**".

3) Création d'une question avec du blanc à remplir

Clique dans la barre d'outils de création de test sur l'icône "Question avec du blanc à remplir". Alors une section (de type continu) est automatiquement créée pendant que le numéro de la question et le blanc à remplir s'affichent, comme ci-dessous.

Section Break(Continuous)
3. (Réponse type blanc à remplir)

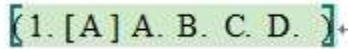
Ici le numéro de la question (ou exercice) est 3. Pour définir la réponse correcte, il faut remplacer l'élément "Réponse type blanc à remplir" par la **réponse qui convient**.

Lorsque la réponse est une expression telle que " $1+\sqrt{2}$ ", on considère une seconde manière d'écriture de cette réponse qui est " $\sqrt{2}+1$ ". Dans ce cas on remplit le blanc avec les deux écritures, séparées par une barre verticale dont la signification est **ou**, comme suit: " $1+\sqrt{2} \mid \sqrt{2}+1$ ".

Pour définir les attributs du test, faites un clic droit dans la case à réponse, puis clique dans menu contextuel sur "**Propriétés du test**".

4) Création d'une question cloze

Cliquez à partir du menu Insertion sur "Cloze question". Ensuite, une section (de type continu) est automatiquement créée avec une modification de la taille de la page tandis que le numéro de question, la boîte de réponse et les choix sont affichés comme suit:



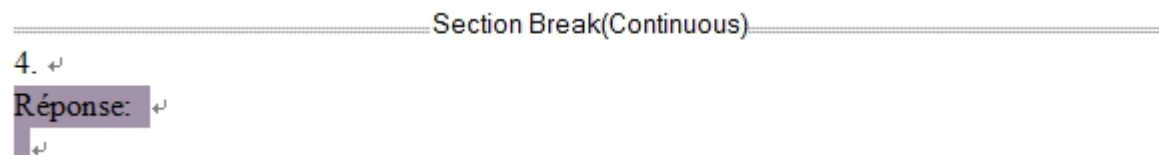
Dans cette liste, A est par défaut le bon choix (case à réponse [A]) . Si vous devez définir B comme le bon choix, alors remplacez A par B dans la case à réponse, c'est-à-dire: ([B]) . puis tapez devant chaque choix **A.**, **B.**, **C.** et **D.** les textes correspondants.

Pour définir les attributs du test, faites un clic droit dans la case à réponse, puis clique dans menu contextuel sur "**Propriétés du test**".

Veuillez noter que le numéro de question peut être modifié ou même supprimé si nécessaire.

5) Création d'une question composition

Clique dans le menu Insertion sur "**Question composition**". Alors une section (de type continu) est automatiquement créée pendant que le numéro de la question et la case de réponse s'affichent, comme ci-dessous:



Ici, le numéro de la question (ou exercice) est 4. Pour définir la réponse correcte, il faut rédiger la solution entière dans la **case à réponse**.

Pour définir les attributs du test, faites un clic droit dans la case à réponse, puis clique dans menu contextuel sur "**Propriétés du test**".

a) La case hybride d'une case à réponse

Pour créer une case à réponse hybride on clique sur **Nouvelle case ombragée à réponse**.

« Une **case à réponse hybride** est une case à réponse qui permet d'accomoder un support auxiliaire (tableau, figure à annoter, une construction dynamique à commenter, etc) ».

Elle est associée à la précédente case à réponse qui reste invisible à l'élève (l'étudiant ou candidat) et qui contient la réponse au problème posé dans la **case à réponse hybride**.

b) Contenu des cases à réponse


- Un texte scientifique incluant les formules peut être écrit dans la case à réponse de chacun des **quatre types** de question .
- Les **images** peuvent être insérées dans la case à réponse de chacun des **quatre types**

question.

- Les **images** et **autres graphiques** peuvent être insérés ou placés à l'extérieur de la case à réponse d'une "**question à résoudre**", tout format d'objet ci-dessous y compris.



6) La nouvelle case à réponse

Lorsque une question test est créée par rapport à un problème, il est possible d'en créer d'autres de même type, relatives au même problème. Pour créer ces questions test connexes on utilise l'outil " Nouvelle case à réponse". Cependant on peut créer une différenciation des questions test connexes en insérant entre elles, un saut de section continue. La touche de raccourci du saut de section continue est "Ctrl+Shift+Enter".


7) Boîte de dialogue des propriétés d'un test

Les attributs d'un test sont définis dans la boîte de dialogue des propriétés du "**Test**". Pour accéder à cette boîte de dialogue, faites un clic droit dans la case à réponse du test, puis dans le menu contextuel qui s'ouvre, cliquez sur "Propriétés du test". La touche de raccourci est "Ctrl+J".

La boîte de dialogue contient les différents éléments du résultat d'un test. Par exemple, la **valeur** est le **score** de la question.

Le **résultat d'un test** est obtenu à partir de l'application **Skill** où le test est subi et soumis; ceci sera abordé dans le prochain chapitre.

V - La numérotation des types de questions principales ou connexes

Les questions test principales sont automatiquement numérotées avec les chiffres 1, 2, ..., par défaut; L'utilisateur peut les remplacer par une lettre minuscule ou majuscule de l'alphabet français. Les questions connexes qui sont produites avec l'outil " Nouvelle case à réponse" apparaissent par défaut sans numérotation. Pour les numéroté il suffit de les différencier avec des sauts de section continue et suivre la règle de la numérotation décrite dans le tableau ci-dessous. Rappelons que la touche de raccourci du saut de section continue est "Ctrl+Shift+Enter".



Remarque très importante : La numérotation des types de questions principales ou connexes se fait dans le premier paragraphe d'une section continue! Même un paragraphe vide avant la numérotation n'est pas autorisé!


Style du numéro de test	Exemples
Numéro+ point + espace (obligatoire) ou bien Lettre + point + espace (obligatoire)	1. Contenu du test... a. Contenu du test... A. Contenu du test...
Numéro + virgule + espace (obligatoire) ou bien Lettre + virgule + espace (obligatoire)	1, Contenu du test... a, Contenu du test... A, Contenu du test...
(Numéro) + espace (obligatoire) ou bien (Lettre) + espace (obligatoire)	(1) Contenu du test... (a) Contenu du test... (A) Contenu du test...
(Numéro)+ point + espace (obligatoire) ou bien (Lettre) + point + espace (obligatoire)	(1). Contenu du test... (a). Contenu du test... (A). Contenu du test...
(Numéro)+ virgule + espace (obligatoire) ou bien (Lettre) + virgule + espace (obligatoire)	(1), Contenu du test... (a), Contenu du test... (A), Contenu du test...

VI - Subir un test et soumettre le résultat avec l'application Skill

Lorqu'un test est créé avec " ScienceWord", il doit être subi dans " Skill".

Le processus général est le suivant:

- Double-clique sur l'icône de Skill .
- Clique sur le bouton " Ouvrir" pour ouvrir un test créé avec ScienceWord.
- Procéder comme suit:

- Pour une question à choix multiple, utilise la souris pour sélectionner **A**, ou **B**, ou **C**, etc. Vous ne pouvez ni écrire, ni dessiner.
 - Pour une question de bon sens, utiliser la souris pour cliquer dans la case de réponse "vide" pour avoir automatiquement **T** ou **F** (ou bien **A** ou **B**) . Vous ne pouvez ni écrire, ni dessiner.
 - Pour une question de type blanc à remplir, clique dans la case de réponse "vide". Alors, le volet des formules et symboles s'ouvre automatiquement. Ecris la réponse qui convient. Cependant, le dessin n'est pas permis.
 - Pour une question cloze, utilise la souris pour sélectionner **A**, ou **B**, ou **C**, etc. Vous ne pouvez ni écrire, ni dessiner.
 - Pour une question composition, clique dans la case de réponse "vide". Alors, le volet des formules et symboles s'ouvre automatiquement. Rédige la solution pendant qu'il est aussi permis de dessiner.
- iv. A la fin, clique sur le bouton " Soumettre" pour voir le résultat de l'évaluation.